

---

# 글로벌 메타버스 기술 동향 파악 및 네트워크 구축을 위한 MMC2024 참가

- '24. 2. 25(일) ~ 3. 2(토), 스페인 바르셀로나 -

---

2024. 3.

## 출장 개요

### □ 추진배경

- 코로나19 확산으로 메타버스 기반의 비대면 문화가 일상화됨에 따라 기존 산업과 IT기술(AI, 6G, 폼팩터, 반도체, 모빌리티 등)을 접목한 융합산업으로 디지털 전환되어야 할 필요성 대두
- 디지털 전환 가속화에 따른 글로벌 디지털 기반 산업의 동향과 발전 방향을 살펴보고 메타버스(VR·AR) 사업의 정책지원 방안 및 전략 수립 필요

### □ 출장목적

- 신규 과제 기획 및 향후 정책 수립의 기초자료로 활용하기 위해 해외 메타버스(VR·AR)콘텐츠 활용 현황 조사 및 참관 기업 네트워크 구축
  - 주요 글로벌 기업 제품과 국내 서비스 기업 접목을 위한 지원 프로그램 모색
  - 국내·외 주요 참가기업 담당자 면담을 통한 네트워크 확보 및 한국 기업의 진출 현황·지원 수요 수렴
  - 국내 우수 메타버스 기업의 해외시장 진출을 위한 국제 전시, 기술 정보 등 기술 동향 확인
  - 주요 메타버스 기업과의 정보 교류 및 협력 채널 형성을 위한 네트워크 구축

### □ 국외출장 결과 개요

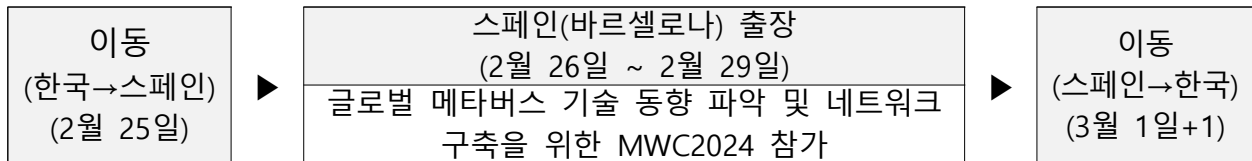
- 출 장 명 : 글로벌 메타버스 기술 동향 파악 및 네트워크 구축을 위한 MWC2024 참가
- 출장기간 : 2024.2.25.(일) ~ 2024.3.2.(토), 5박 7일

○ 출장장소 : 스페인(바르셀로나), Fira Gran Via

○ 출 장 자 : 메타버스본부 메타버스융합팀 이수민 선임

\* 우리원 MWC2024 참관단 8인(김득중 부원장님, 황승희 수석, 황지윤 책임, 김  
정희 책임, 김다솜 책임, 이정은 책임, 김선경 선임, 박준민 책임)과 동행

## □ 주요일정



2

## 국외 출장 집행결과

□ 집행예산 : 총 8,048,953원 (VR·AR콘텐츠개발지원, 24-D-12-11)

| 세목                 | 구분                |     | 세부내역   | 결의금액(원)    | 비고                   |
|--------------------|-------------------|-----|--|------------|----------------------|
| 국외<br>여비<br>(5박7일) | 이수민<br>선임         | 체재비 | ○ 숙박비 890,848원<br>○ 식비 532,515원<br>○ 일비 284,550원 | 1,707,913원 | 식비 1식 감액,<br>개인 계좌입금 |
|                    |                   | 항공료 | ○ 한국→스페인(바르셀로나)→한국                               | 4,725,900원 | 법인카드결제               |
|                    |                   |     | ○ 항공발권 수수료                                       | 43,200원    |                      |
| 공공요금<br>및 제세       | ○ 여행자보험료          |     |  | 28,780원    | 개인 계좌입금              |
|                    | ○ 데이터 및 SMS(로밍)   |     |  | 79,530원    | 개인 계좌입금              |
|                    | ○ 도시세             |     |  | 39,655원    | 개인 계좌입금              |
| 일반<br>수용비          | ○ 2024 MWC 전시회 참가 |     |  | 1,423,975원 | 법인카드결제               |
| 총 계                |                   |     |  | 8,048,953  |                      |

※ 환율: 1USD = 1,355원 적용(국외출장신청일 10일 이내 현금 살 때 기준, '24.2.22.)

※ 숙박비의 경우 이정은 책임, 김선경 선임과 함께 숙박으로 법인카드 결제(이수민 선임)

※ 식비의 경우, 회의비 산정에 따라 총 1식 감액

※ 일반수용비의 경우 계획대비 결제금액이 변동되어 출장종료이후 출결의 추진으로 카드 결제일 10일 이후 처리







## 출장 결과

### □ 주요 내용 ※ 참관보고서는 별도 작성 예정

- (컨퍼런스 참관) MWC 2024 참여한 국내 및 글로벌 기업이 발표하는 최신 기술과 제품 참관 및 기조연설 및 세션 참석
- (메타버스 기업 면담) 국내 기업 및 유망 기업 전시부스 참관 및 면담을 통해 해외 진출 기업들의 애로사항 수렴, 지원방안 구상
- (부대행사 참관) 대규모 스타트업 부대행사 4YFN(4 Years From Now)의 한국관 및 SKT ESG 협력관 중심 전시 관람

#### MWC(Mobile World Congress) 개요




- 개 요 : '94년부터 매년 개최되는 세계 최대의 모바일산업 전시회
- 주 최 : 세계이동통신사업자연합회(GSMA)
- 행사기간 : 2024. 2. 26(월) ~ 29(목)
- 행사장소 : 스페인 바르셀로나 / 피라 그란비아(Fira Gran Via), 피라 몬주익(Fira Montjuic)
- 참가규모 : 총 200여개국 2,400개사 전시회 참여, 약 8만 9000여명 참가('23년 기준)
- 전시품목 : 모바일 폰·태블릿, 모바일 결제시스템, 모바일 콘텐츠 등
- 행사구성 : 제품전시, 비즈니스 상담, 컨퍼런스, 세미나, 파트너 프로그램 등

| 구분  | 주요내용(이슈)   |
|---|--|
| <br><b>5G and Beyond</b>         | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5G 상용화 이후의 활용 증가를 위한 서비스 발굴</li> <li>- 5G를 활용한 기기간 연결성의 강화와 디지털기술 융합</li> <li>- 5G 이후의 차세대 통신망(6G)의 등장</li> </ul>             |
| <br><b>Connecting Everything</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 통신기술(5G)와 모바일 기기 등을 통한 개인별 연결성 강화</li> <li>- IoT, 네트워크 기기의 발전과 이에 따른 변화</li> <li>- 모바일 에코시스템 구축을 위한 협력 필요성 증대</li> </ul>      |
| <br><b>Humanising AI</b>         | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 사람-기계 간의 소통이 아닌 기계간의 소통 출현</li> <li>- 생성형 AI 등장에 따른 변화 속도의 증가</li> <li>- 인공지능 기술 발전에 따른 맞춤형 서비스 증가</li> </ul>                 |
| <br><b>Manufacturing DX</b>      | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 무선 네트워크 발전에 따른 기술공정의 변화</li> <li>- 기술 도입에 따른 공장의 효율성 증대와 생산성능 개선효과</li> <li>- Private 5G 등 기술도입에 따른 인더스트리 4.0 도래</li> </ul>   |
| <br><b>Game Changers</b>         | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 양자컴퓨팅 등 투자 증대와 이에 따른 기술활용 서비스 발견</li> <li>- 인공지능의 비약적 발전에 따른 데이터 활용 방식 변화</li> <li>- 차세대 모바일 기기 형태의 변화와 이에 따른 기술도입</li> </ul> |
| <br><b>Our Digital DNA</b>       | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 기술 진화에 따른 인재 확보의 중요성</li> <li>- 기술리더십 확보를 위한 기관, 기업간 협력 필요성</li> <li>- 에너지 효율화 등 국제문제 해결을 위한 디지털 기술 활용</li> </ul>             |

## 1 국내외 글로벌 기업 전시 참관

- ‘미래가 먼저다(Future First)’ 를 주제로 △5G를 넘어 △AI(인공지능) 인간화 △제조업 디지털 혁신 등을 테마로 혁신 제품 및 기술 소개
- 디지털 트윈(Digital Twins), AR/XR 및 기타 첨단 기술에 힘입어 산업용 메타버스 시장은 2030년까지 1,000억 달러 규모에 이를 것으로 예상
  - 국내 메타버스 기업은 소비자 중심에서 산업용 중심으로 차세대 메타버스 플랫폼 및 기술 소개

<메타버스(VR·AR 등) 분야 주요 전시>

| 구분                 | 주요내용  |  |
|--------------------|---|--|
| 맥스트<br>(MAXST)     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>산업용 AR 솔루션 ‘MAXWORK’</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- AR 기반 설비 점검 및 매뉴얼 제작, 원격 지원 등 제공</li> <li>- 24년 하반기 신규 아키텍처 설계와 디지털 트윈 연동 등을 포함한 업그레이드 진행 예정</li> <li>- 현실 기반 3D XR 공간을 기반으로 AR과 VR 동시 개발 가능</li> </ul> </li> <li>• <b>AR 개발 플랫폼 맥스트 ‘AR SDK’</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 실제 공간을 촬영해 3차원 공간 맵 생성</li> <li>- 생성된 콘텐츠를 VR 디바이스 및 AR 글라스를 통해 감상 가능</li> <li>- 전용 장비 없이 라이더 센서를 내장한 휴대전화나 태블릿으로 누구든 공간 생성 및 편집 가능</li> </ul> </li> <li>• <b>메타버스 서비스 ‘TLONA’</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 가상공간에서 토지와 건물을 구매하고 직접 공간을 꾸밀 수 있는 기능 제공</li> <li>- 디지털 자산의 소유, 운영, 판매 등 가상 경제 시스템을 활용한 경제활동 가능</li> </ul> </li> </ul> |   |
| 네비웍스<br>(NAVWORKS) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>도심형 메타버스 플랫폼 ‘스타-XR’</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 문화, 행정, 교육, 금융, 관광 등 다양한 도심 서비스를 메타버스를 즐길 수 있는 플랫폼</li> <li>- 메타버스 서울, 텍스 스퀘어 등 서비스 제공</li> </ul> </li> <li>• <b>디지털트윈 관제 플랫폼 ‘메타아이즈’</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 스마트시티와 방산, 우주 분야 스마트 관제 활용</li> <li>- 제품 생산 전 모의시험을 통한 문제점 파악</li> </ul> </li> </ul>   |   |

| 구분                    | 주요내용   |   |
|-----------------------|--|---|
| 아이지<br>아이에스<br>(IGIS) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 드론 통합 운용 플랫폼 '디포스(DFOS)' <ul style="list-style-type: none"> <li>- 공간 정보 분석에 특화된 드론 비행, 실시간 관제기능, 지리정보시스템(GIS) 기반 3차원 고도 비행 기술 제공</li> <li>- 터키 항공우주기관의 협력기업인 시테크(CTECH)와 60시간 비행가능한 무인정찰기의 통합플랫폼 구축 진행</li> </ul> </li> </ul>                                 |    |
| 딥파인<br>(Deepfine)     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• DSC(Deep.Fine Spatial Crafter) <ul style="list-style-type: none"> <li>- 스마트기기만으로 XR공간 구축 기능 제공 (숙박&amp;여행_숙박객들을 위한 가이드, 세일즈 마케팅_시뮬레이션 환경 제공, 전시&amp;행사_AR전시연출, 실내길찾기, 산업현장_XR협업, 교육, 안전관리)</li> </ul> </li> </ul>   |    |
| 메타<br>(Meta)          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 메타-레이밴 스마트안경 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 스마트 안경을 통해 보고 들은 내용에 따라 쿼리에 답하는 멀티모달 AI 비서 기능과 실시간 정보 검색 기능 제공</li> </ul> </li> </ul>   |   |
| XREAL                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Xreal Air2 Ultra 글래스 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 개발자들을 위한 경량공간 컴퓨팅 글래스</li> <li>- 6DoF(6자유도) 공간 추적 및 손 추적 기능</li> <li>- 물리적 차폐 없이 몰입감을 높일 수 있는 3가지 전기 변색 조광 레벨</li> <li>- 개인정보 보호를 강화하고 원활한 음성 상호작용이 가능한 듀얼마이크 제공</li> </ul> </li> </ul>         |  |
| Oppo                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Air Glass3 XR 글래스 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 장치의 AI 음성 도우미를 강화하여 음성 명령과 터치 제스처를 통해 원활한 상호 작용 가능 (Oppo의 AndesGPT AI 모델 활용)</li> </ul> </li> </ul>  |  |
| HTC VIVE              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• VIVE XR Elite Business Edition <ul style="list-style-type: none"> <li>- 위치 기반 소프트웨어 스위트(LBSS)를 지원하는 동시에 신속한 콘텐츠 배포 및 관리가 가능한 VIVE Business 기능 제공</li> <li>- AI 도구, VIVE XR Elite용 VIVE 얼티미트 트래커 및 VIVE 풀 페이스 트래커 지원, VR이 아닌 모션 캡처 등 탑재</li> </ul> </li> </ul> |  |

## 2 메타버스 기업 면담

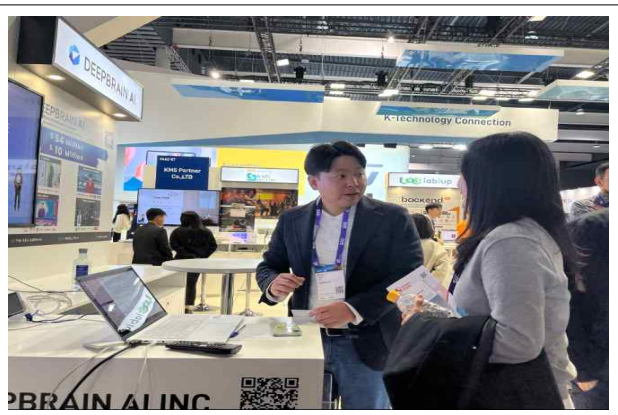
### ○ 회의개요

- 일시/장소 : '24.2.28.(수), 13:00~17:00 / MWC2024 전시회 한국관 중심
- 면담기업 : GDFLAB, 덤브레인AI, 이모션웨이브 등
- 주요내용 : 매출환경 조성을 위한 지원 및 글로벌 진출을 위한 지원 필요 등의 애로사항 도출

### ○ 국내 메타버스 우수기업 면담을 통한 글로벌시장 진출 지원방안 논의

- 기술 변화 속 지원 사업 고도화·규모 확대, 핵심기술 성장을 위한 신규 지원 사업 기획 필요성 논의
- 국내 기업의 해외진출 성과 창출을 위한 글로벌 성장지원 및 투자 프로그램 추진 방안 논의
- 생성형 AI와 메타버스를 접목한 차세대 핵심 기술 국내 우수 중소 기업의 해외진출 애로사항 수렴 및 대응방안 모색

### □ 관련사진



### 3 부대행사 및 세계관 참석

- (4YFN) ‘4 Years From Now’ 의 약자로, 올해 10주년을 맞이한 MWC와 함께 개최되는 세계 최대규모의 스타트업 행사로, 다양한 스타트업 기업들과 세계 유수의 벤처캐피탈, 인큐베이터 간의 만남의 장
- 기업, 투자자, 공공기관 등이 모여 새로운 벤처기업을 서로 연결 시키고 창업할 수 있게 해줄 뿐만 아니라, 패널 토론, 기술 홍보 프레젠테이션, 액셀러레이터 프로그램, 지역 사회봉사 활동 기회 및 맞춤형 네트워크 구축 활동과 같은 다양한 프로그램 제공
- 6개 테마를 중심으로 16명의 벤처캐피탈, 스타트업, IT 업계의 전문가들의 기조 연설, 기업과 기술을 투자자, 미디어 앞에서 보여 줄 수 있는 Pitching Battle, 그리고 각종 컨퍼런스 또한 진행

#### < 4YFN 2024 6개 테마 및 주제 >

| 테마   | 주제  |  |
|--|---|--|
| The age of AI<br>(AI 시대)                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• AI 기반 자동화 및 직업에 대한 영향</li> <li>• AI 시대 속 도덕적 이슈</li> <li>• 전 산업에 대한 AI 영향</li> </ul>       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• AI 기반의 개인화 및 고객 경험 강화</li> <li>• 자연언어 처리 및 대화형 AI</li> <li>• 예측 분석 및 의사결정을 위한 머신러닝</li> </ul> |
| Growth<br>(비즈니스 성장)                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 상품전략</li> <li>• 성장전략, 마케팅, 브랜딩, 고객 확보</li> <li>• 해외 진출 및 규모 확장</li> </ul>                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 리더십 및 팀빌딩</li> <li>• 실패와 교훈</li> </ul>  |
| Startup Funding<br>(스타트업 펀딩)                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 벤처캐피탈 주요 투자 영역</li> <li>• 지분 희석 없는 펀딩</li> <li>• 약세장 속 투자금 조달</li> </ul>                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 여성사업가 및 과소평가된 사업가를 위한 투자</li> <li>• 엑시트(Exit) 전략 및 M&amp;A</li> </ul>                         |
| Corporate Innovation<br>(기업 혁신)              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기업 스타트업 파트너십</li> <li>• 오픈 이노베이션&amp; 협업 모델, 혁신Lab, 액셀러레이터프로그램</li> </ul>                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기업벤처 캐피탈 및 투자전략</li> <li>• 디지털 트랜스포메이션</li> <li>• 대규모 조직 내 혁신 스케일링</li> </ul>                 |
| Art of Innovation<br>(혁신의 미)                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Creative 마인드를 위한 새 비즈니스모델</li> <li>• 예술가로부터 얻는 비즈니스 교훈</li> <li>• 생성형 AI 기반 창작물</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 미디어 및 엔터테인먼트의 미래</li> <li>• 소셜 채널의 사용자 참여</li> </ul>  |
| Decentralisation & beyond<br>(탈중앙화 그리고 그 넘어) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 메타버스</li> <li>• 분산 신원 및 디지털 주권</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 자산의 토큰화 및 소유권의 미래</li> <li>• 탈중앙화 자율 조직</li> </ul>  |

- (GLOMO Awards) 글로벌 모바일 어워드(Global Moblie Awards)는 모바일 업계를 주도하는 우수 모바일 기기, 서비스, 앱 및 관련 기술을 발굴하기 위해 1995년부터 매년 개최되어 온 행사
  - 이동통신 업계의 오스카상으로 불릴만큼 가장 권위 있는 상으로, GLOMO Awards 후보 목록에 선정된다는 것은 기술부문에서 주목할만한 player로 인정받는 것을 의미
  - 업계 전문가, 분석가, 언론인, 교수 등 우수상 후보들을 심사하며 6개 부문에 걸쳐 총 30개의 상이 수여됨
  - SK텔레콤은 인공지능(AI) 기반 시각 보조 음성 안내 서비스 ‘설리번파인더’, AI 클라우드 관리 플랫폼 ‘클라우드 레이디’ 수상
  - SK텔레콤은 AI 기반 엣지 및 퍼블릭 클라우드 관리 최적화 기술을 바탕으로 모바일 클라우드 관련 기술이나 서비스에 주어지는 ‘최고의 클라우드 솔루션’ 부문 추가 수상
- (MWC 2024 기조연설) 이번 행사의 6대 세부 키워드와 관련된 최신 트렌드, 이슈, 제품 및 서비스 등에 대해 논의



□ 출장 일정

| 일 정               | 방문지역                  | 시간                  | 내용   |
|-------------------|-----------------------|---------------------|--|
| 2.25(일)           | 인천 →<br>바르셀로나         | 12:05~<br>18:40     | • 이동(인천 → 바르셀로나) / KE8915  |
| 2.26(월)           | 바르셀로나                 | 9:00~<br>13:00      | • 참관단 공식일정 및 세부사항 점검<br>- 일정 및 세부 사항 점검, 전시관련 정보 확인<br>- 참관단 전체 회의 참석  |
|                   |                       | 13:00~<br>18:00     | • MWC 2024 전시 및 컨퍼런스 참관<br>- 부대행사(이동통신 컨퍼런스 등) 중심 참관                   |
| 2.27(화)           | 바르셀로나                 | 9:00~<br>12:00      | • MWC 2024 전시 및 컨퍼런스 참관<br>- 해외 글로벌기업(화웨이, 에릭슨, 퀄컴 등) 중심               |
|                   |                       | 12:00~<br>18:00     | • MWC 2024 전시 및 컨퍼런스 참관<br>- 국내 글로벌기업(삼성전자, SKT, KT, LGU+ 등) 중심        |
| 2.28(수)           | 바르셀로나                 | 9:00~<br>12:00      | • MWC 2024 전시 및 컨퍼런스 참관<br>- 한국 중소기업 및 한국관 중심                          |
|                   |                       | 13:00~<br>17:00     | • MWC 2024 전시 및 컨퍼런스 참관<br>- 우리원 지원기업 중심                               |
|                   |                       | 17:00~<br>20:00     | • 행사 참여 국내 VRAR기업 면담<br>- 해외진출 애로사항 수렴 및 진출전략 수립                       |
| 2.29(목)           | 바르셀로나                 | 9:00~<br>16:00      | • MWC 2024 전시 및 컨퍼런스 참관<br>- 한국 중소기업 및 한국관 중심                          |
|                   |                       | 16:00~<br>20:00     | • 참관단 정리회의 참석<br>- 참관단 Wrap-Up 미팅<br>- 전시회 참관 내용 상호 및 복귀 이후 발표 일정 안내 등 |
| 3.1(금)<br>~3.2(토) | 바르셀로나<br>(경유) →<br>인천 | 15:00~<br>17:05(+1) | • 귀국(바르셀로나→ 인천) / AF1649, AF5092                                       |

## 참고1

## MWC2024 NIPA 참관단 명단

| 본부명            | 팀명        | 성명                                   | 담당분야  |
|----------------|-----------|--------------------------------------|---|
| 부원장/경영기획실      |           | 김득중 부원장                              | MWC2024<br>NIPA 참관단 통솔                        |
| 경영지원본부         | 회계팀       | 황승희 수석                               | AI반도체, 모빌리티<br>(자율주행, UAM 등)                  |
|                | 예산팀       | 황지윤 책임                               | 양자컴퓨팅 등 신기술                                   |
| 정보통신산업<br>본부   | ICT전략팀    | 김정희 책임                               | 디지털헬스,<br>5G and Beyond<br>(Private 5G, 6G 등) |
| AI산업<br>본부     | AIoT산업팀   | 김다솜 책임                               | IoT   |
| SW산업본부         | 공개SW팀     | 이정은 책임                               | 로보틱스  |
| 지역디지털혁신<br>추진단 | 지역SW산업팀   | 김선경 선임                               | 인공지능(AI)                                      |
| 메타버스산업<br>본부   | 메타버스산업융합팀 | 이수민 선임                               | AR·VR   |
| 글로벌<br>성장본부    | ICT수출지원팀  | 박준민 책임                               | SW고성장클럽 등 지원기업<br>해외진출                        |
| 참석인원 합계        |           | 총9명<br>(부원장 1명, 수석 1명, 책임 5명, 선임 2명) |   |

## 참고2

## MWC 2024 행사 개요

### 바르셀로나 모바일 박람회(MWC 2024) 개요

- 행사명 : 모바일 국제 박람회(MWC: Mobile World Congress)
  - \* 1987년 시작한 이동통신 박람회로 3대(CES, MWC, IFA) IT박람회 중 하나
- 기 간 : '24. 2. 26(월) ~ 2. 29(목)
- 장 소 : 스페인 바르셀로나 Fira Gran Via
- 면 적 : 11만m<sup>2</sup> (30만 Sqft)
- 주 제 : 연결성(Connectivity)을 주제로 가상현실, 핀테크, 디지털 모든것 등에 대한 다양한 주제를 논의
- 규 모 : 세계 200여개국 2,000개 기업 및 80,000여명 참관 예상
- 주 체 : 세계이동통신사업자협회(GSM Association)

#### < 최근 3년간 MWC 주요 키워드 >

| 연도                  | 주요 키워드   |
|---------------------|--|
| 2021년<br>(6.28~7.1) | 'Connected Impact'를 핵심 주제로 5G및 6G를 비롯한 각종 산업용 IoT, AI 등 모바일 산업 생태계와 우리의 삶을 중점적으로 전시·발표 |
| 2022년<br>(2.28~3.3) | ①5G, ②인공지능, ③클라우드, ④핀테크, ⑤사물인터넷 등  |
| 2023년<br>(2.27~3.2) | ①5G 가속화, ②가상현실과 메타버스, ③오픈 네트워크 ④핀테크 ⑤디지털 모든것   |

## 참고3

## MWC 2024 참가 국내기업 명단

| No. | 기업명                       | No. | 기업명                            |
|-----|---------------------------|-----|--------------------------------|
| 1   | 4BY4 INC.                 | 35  | emCT                           |
| 2   | ACCUVER                   | 36  | emocog                         |
| 3   | ACKLO Inc.                | 37  | emotionwave inc.               |
| 4   | ACTIONTECH CO., Ltd,      | 38  | ERANGTEK                       |
| 5   | ADDD                      | 39  | eTUNNEL Inc.                   |
| 6   | Aimbroad INC.             | 40  | EYL, Inc.                      |
| 7   | AIRS Medical Inc.         | 41  | Fairy Inc.                     |
| 8   | AIT STUDIO                | 42  | Fin Insight co., ltd.          |
| 9   | Alicorn, Inc.             | 43  | Franklin Wireless              |
| 10  | ArtygenSPace              | 44  | Gaudio Lab, Inc.               |
| 11  | Asleep                    | 45  | GDFLab. Co., Ltd.              |
| 12  | BarunPet                  | 46  | GEOPLAN INC                    |
| 13  | bitsensing                | 47  | GLS Co., Ltd                   |
| 14  | BLACKBIRDMOBILITY Inc.    | 48  | Gooroomee Inc.                 |
| 15  | Brum Community Co., Ltd.  | 49  | Gwanak Analog Co., Ltd         |
| 16  | C&Tech Co., Ltd           | 50  | H2K                            |
| 17  | Cellico Co., Ltd          | 51  | HANCOM                         |
| 18  | Cheil Worldwide, Inc.     | 52  | HANKOOK ANTENNA CO., LTD.      |
| 19  | CIT                       | 53  | Hanwool Technology Co., Ltd.   |
| 20  | CLROBUR CO., Ltd          | 54  | HFR, Inc.                      |
| 21  | ConnexioH, Inc.           | 55  | Hoodoo Labs Inc.               |
| 22  | Creative Digital Lab Inc. | 56  | Hololab Co., Ltd               |
| 23  | Crowdworkds AI            | 57  | Hudson AI                      |
| 24  | CTA Co. Ltd.              | 58  | Hyodol Co., Ltd.               |
| 25  | CUBROID, INC.             | 59  | i-Scream edu                   |
| 26  | D&C BIOTECHNOLOGY Inc.    | 60  | laan Co., Ltd.                 |
| 27  | DABIDA Corp.              | 61  | iGiS Co., Ltd.                 |
| 28  | Damoa Tech Co., Ltd       | 62  | InHandPlus                     |
| 29  | DEEP.FINE                 | 63  | Innertron, Inc.                |
| 30  | DeepNatural               | 64  | iNNOCRATIC Technologies , Inc. |
| 31  | DEEPIX                    | 65  | IoTrust Co Ltd                 |
| 32  | DOBE COMPUTING CO., LTD.  | 66  | JTUSCAT Co., Ltd               |
| 33  | DroMii Co., Ltd.          | 67  | KAON Group                     |
| 34  | E-SONG EMC CO., LTD.      | 68  | KC Technology                  |

| No. | 기업명  | No. | 기업명                             |
|-----|--|-----|---------------------------------|
| 69  | KDLAB INC  | 110 | Safeway.inc                     |
| 70  | KGROUND  | 111 | SAIG                            |
| 71  | KidariStudio, Inc  | 112 | Samsung Electronics Co., Ltd.   |
| 72  | KMS Partner Co., Ltd.  | 113 | Samsung Electronics Networks    |
| 73  | KT Corporation   | 114 | Samsung Semiconductor           |
| 74  | Lablup Inc.  | 115 | SangShin ICT Co., Ltd.          |
| 75  | LG Uplus Corp.   | 116 | Sejongcuebiz                    |
| 76  | Linkface Co., Ltd.   | 117 | Sensorview Co., Ltd.            |
| 77  | LUXROBO Co., Ltd.  | 118 | Seouldynamics Inc.              |
| 78  | Maxst Co., Ltd   | 119 | Sharebox Co. Ltd.               |
| 79  | mBaaS.inc  | 120 | SK hynix                        |
| 80  | MEZOO  | 121 | SK Telecom                      |
| 81  | Mobilint, Inc.   | 122 | SL Tech. Co., Ltd               |
| 82  | Model Solution   | 123 | SN Display Co., Ltd.            |
| 83  | mpWAN Inc.   | 124 | Spacebank Inc.                  |
| 84  | MYREN.Inc.   | 125 | SPS Inc.                        |
| 85  | Naviworks Co., Ltd.  | 126 | SRTechnology                    |
| 86  | NdotLight Co., Ltd.  | 127 | STATIC                          |
| 87  | NDS Solutions Co., LTD.  | 128 | Suhyuntech Co., Ltd.            |
| 88  | Nine Makers Inc.   | 129 | Sunwoo Communication Co., Ltd.  |
| 89  | NINEWATT   | 130 | TEAMPLAYER                      |
| 90  | NoriSpace  | 131 | The NExT.AI                     |
| 91  | NORMA  | 132 | The Vplanet Inc.                |
| 92  | NOTA Inc.  | 133 | TiSC                            |
| 93  | NUSEUM Inc.  | 134 | TJ INNOVATION Co., LTD.         |
| 94  | Onesoftdigm  | 135 | TUAT Corp.                      |
| 95  | Oysterable Co., Ltd.   | 136 | UBCS Co., Ltd.                  |
| 96  | P&C Solution   | 137 | VCAT.AI                         |
| 97  | PARASTAR Entertainment   | 138 | VENTA VR                        |
| 98  | Petnow Inc.  | 139 | vspace                          |
| 99  | PiQuant. Co., Ltd  | 140 | WATA Inc                        |
| 100 | Ploonet Inc.   | 141 | Watervation                     |
| 101 | Polaris3D  | 142 | Wave Fusion Lab                 |
| 102 | QSIMPLUS   | 143 | WEHUB Inc.                      |
| 103 | QUVE Co., Ltd.   | 144 | Wevercomm Co., Ltd.             |
| 104 | Raon A&C Inc.  | 145 | WooYoung Information Technology |
| 105 | Redbrick Inc.  | 146 | XMW Inc.                        |
| 106 | removing company corp.   | 147 | Y.TECH                          |
| 107 | Robogram Artificial Intelligence Robot Research Institute Co., Ltd | 148 | z-emotion                       |
| 108 | RoboRisen  | 149 | Zentry Co., Ltd.                |
| 109 | Rovothome  | 150 | Zkrypto Inc.                    |

## 참고4

## MWC 2024 참가 국내기업 중 우리원 지원기업 현황

| 연번 | 기업명     | 주요<br>지원내용(본부)                | 주요제품·서비스                             | 전시위치   |
|----|---------|-------------------------------|--------------------------------------|--------|
| 1  | 지크립토    | 블록체인(SW)                      | 블록체인 기술 기반의 지식증명, 투표서비스 등 제공         | Hall 8 |
| 2  | 이모션웨이브  | 블록체인(SW), 메타버스(메타), 해외진출(글로벌) | AI 기술 기반의 디지털 휴먼 플랫폼 개발              | Hall 8 |
| 3  | 딥브레인AI  | 메타버스(메타)                      | 대화형 인공지능 기술 기반 AI 휴먼 서비스 개발          | 미확인    |
| 4  | 피앤씨솔루션  | 메타버스(메타)                      | 혼합현실 하드웨어(글라스) 제조 및 관련 엔진 개발         | Hall 7 |
| 5  | 아이지아이에스 | 메타버스(메타), 지역SW지원(지역)          | 파노라마 자동제작, 편집 기능 등을 통한 3차원 공간 구축 서비스 | Hall 1 |
| 6  | 리벨리온    | AI반도체(AI)                     | 인공지능 반도체 설계 전문기술                     | 미확인    |
| 7  | 모빌린트    | AI반도체(AI), 수출개척단(글로벌)         | 인공지능 반도체 설계 전문기술                     | Hall 7 |
| 8  | 딥엑스     | AI반도체(AI), 수출개척단(글로벌)         | 인공지능 반도체 설계 전문기술                     | Hall 7 |
| 9  | 사피온     | AI반도체(AI)                     | 인공지능 반도체 설계 전문기술                     | 미확인    |
| 10 | 우경정보기술  | 해외진출(글로벌), 지역SW지원(지역)         | AI 기술 기반의 지능형 영상분석 및 영상보안 서비스        | Hall 7 |
| 11 | 스페이스뱅크  | 기업성장(글로벌)                     | SaaS, IoT 기술 기반의 기업 DX 전환 지원 솔루션     | Hall 8 |
| 12 | 딥 파인    | 수출개척단(글로벌)                    | XR기술 기반 공간정보 구축 솔루션                  | Hall 7 |
| 13 | 로보그램    | 수출개척단(글로벌), 지역SW지원(지역)        | AI 기술 기반의 블록코딩 등 에듀테크 서비스            | Hall 1 |
| 14 | 센서뷰     | 기업성장(글로벌)                     | 5G 기술 기반 안테나, 케이블, RF연결 솔루션 등 개발     | Hall 7 |
| 15 | 브이스페이스  | 지역SW지원(지역)                    | 지능형 비행제어 시스템 등 미래 모빌리티(UAM 등) 개발     | Hall 7 |
| 16 | 코넥시오에이치 | 지역SW지원(지역)                    | 빅데이터 기반 전자상거래 사업의 판매활동 데이터 분석 솔루션    | Hall 8 |
| 17 | 다비다     | 지역SW지원(지역)                    | 비대면 양방향 화상 솔루션을 통한 교육 플랫폼 제공         | Hall 1 |
| 18 | 마이렌     | 지역SW지원(지역)                    | AI 기술 기반 실시간 사고 신고 솔루션               | Hall 6 |
| 19 | 웨어박스    | 메타버스(메타)                      | 메타버스 실감미디어 콘텐츠 개발                    | Hall 6 |
| 20 | 지디에프랩   | 메타버스(메타)                      | AI 기술 기반 이미지, 영상 품질 향상 기술(업스케일)      | Hall 7 |
| 21 | 홀로랩     | 메타버스(메타)                      | 차세대 홀로그램 영상 및 3D, VR/AR 영상 제작        | Hall 7 |
| 22 | 네비웍스    | 메타버스(메타)                      | 확장 현실(XR) 기술 기반 가상훈련 플랫폼             | Hall 7 |
| 23 | 맥스트     | 메타버스(메타)                      | 증강현실 개발 플랫폼 및 기술응용 서비스 제공            | 미확인    |
| 24 | 레블업     | 디지털헬스(헬스)                     | 생성형AI 애플리케이션 통합 플랫폼                  | Hall 7 |